espai
escola d' informàtica i disseny

CERTIFICA QUE:

Jessica Martínez Cruz

HA DEMOSTRADO POSEER EL NIVEL TÉCNICO SUFICIENTE EN EL CURSO DE:

DISEÑO TÉCNICO AUTOCAD 2D

INVIRTIENDO UN TOTAL DE **100** HORAS TEÓRICO-PRÁCTICAS.

OBTENIENDO LA CALIFICACIÓN DE: **EXCELENTE**

Barcelona, a 15 de Enero de 2025

N° D.5537

Jefe de Estudios

Alumno/a

espai
Entença 182 • 08029 • Barcelona
Tel. 93 163 53 53

Adobe CERTIFIED ASSOCIATE

Microsoft Office Specialist Authorized Testing Center

Microsoft IT Academy Program

CAT formació

AUTODESK Authorised Training Centre

Entença,182 ▪ 08029 Barcelona ▪ Tel. 93 163 53 53 ▪ Fax. 93 163 02 93 ▪ Info@espai.es ▪ www.espai.es

Enseñanza autorizada según ley 7/86 de 23 de mayo

Plan de Estudios

DISEÑO TÉCNICO AUTOCAD 2017 2D

1. Introducción a Autocad
- 1.1. Realización de dibujos y proyectos

2. Dibujo
- 2.1. Órdenes que permite crear diferentes entidades, figuras y líneas:
- 2.2. Línea, Arco, Círculo, Punto, Trazo, Sólido, Arandela
- 2.3. Polígono, Elipse, Pol, Texto, Textodin.
- 2.4. Sombreados y Relleno con motivos

3. Edición
- 3.1. Ordenes que permiten modificar entidades ya dibujadas
- 3.2. Borrar, Recuperar, Desplaza, Copia, Simetría, Cambia
- 3.3. Combprop, Parte, Empalme, Matriz, Gira, Escala, Divide
- 3.4. Gradúa, Alarga, Estira, Recorta, Descomp, chaflán
- 3.5. Pinzamientos, revoca, Atredit.

4. Pantalla
- 4.1. Conjunto de órdenes que permite amoldar la pantalla:
- 4.2. límites, coordenadas, ventanas
- 4.3. Encuadre, Zoom, Vista, Regen, Redibuja, Revista.

5. Modos
- 5.1. Rejilla, Forzcoor, Unidades, Aperture, Estilo, Loctexto
- 5.2. Refent, Tipolin, Escalatl, Color, Límites, Marcaux, Arrastre.

6. Consulta
- 6.1. Ordenes que permiten extraer una serie de datos del dibujo
- 6.2. Area, tiempo, coordenadas, Listbd, Dist, Id, List, estado

7. Capas
- 7.1. Ordenes que permiten asociar una capa a un grupo de entidades

8. Bloques
- 8.1. Utilización de bloques.
- 8.2. Copiar bloques
- 8.3. Crear bloques
- 8.4. Borrar bloques
- 8.5. Bibliotecas de bloques
- 8.6. Ordenes Bloque, Base, Insert, Minsert, Bladisco, Refex, Unirx.

9. Acotaciones
- 9.1. Realizar la acotación de cualquier dibujo técnico.
- 9.2. Modificación de cotas individuales.
- 9.3. Aplicación de una escala a una cota o a un grupo de ellas
- 9.4. Emplear distintos estilos para la acotación.
- 9.5. Ordenes: Horizontal, Vertical, Alineada, Girada
- 9.6. Lineabase, Continua, Radio, Diámetro, Angular
- 9.7. Textoainic, Nuevotexto, Oblicua, Trotar, ActualizarTedic
- 9.8. Variables de acotación

10. Atributos
- 10.1. Ordenes: Atrdef, Atredit, Atrivis, Atrext.

11. Trazado
- 11.1. Impresión de todo un proyecto
- 11.2. Impresión de parte un dibujo