espai
escola d' informàtica i disseny

CERTIFICA QUE:

Jesús R. Torrealba Cardona

HA DEMOSTRADO POSEER EL NIVEL TÉCNICO SUFICIENTE EN EL CURSO DE:

ADOBE ILLUSTRATOR CC

INVIRTIENDO UN TOTAL DE **50** HORAS TEÓRICO-PRÁCTICAS.

OBTENIENDO LA CALIFICACIÓN DE: **NOTABLE**

Barcelona, a 7 de noviembre de 2023

Nº D.5275

Jefe de Estudios **Alumno/a**

espai
Entença 182 • 08029 • Barcelona
Tel. 93 163 53 53

Adobe CERTIFIED ASSOCIATE

Microsoft Office Specialist Authorized Testing Center

Microsoft IT Academy Program

CAT formació

AUTODESK Authorised Training Centre

Entença,182 ▪ 08029 Barcelona ▪ Tel. 93 163 53 53 ▪ Fax. 93 163 02 93 ▪ Info@espai.es ▪ www.espai.es

Enseñanza autorizada según ley 7/86 de 23 de mayo

Plan de Estudios

TÉCNICO EN ADOBE ILLUSTRATOR CC

1. **Conocer el área de trabajo.**
   1.1. Herramientas y Paneles.
   1.2. Configurar el documento
   1.3. Guardar el archivo de trabajo.

2. **Crear figuras básicas.**
   2.1. Herramienta Pluma.
   2.2. Herramientas de formas abiertas.
   2.3. Herramientas de formas cerradas.

3. **Combinar figuras.**
   3.1. Crear trazados compuestos.
   3.2. Crear máscaras de recorte y de opacidad.
   3.3. Herramienta Creador de formas.
   3.4. Panel Buscatrazos.

4. **Trabajar con capas.**
   4.1. Crear, bloquear y combinar capas.
   4.2. Crear grupos y sub-capas.
   4.3. Colocar imágenes y crear una capa Plantilla.

5. **Pintar.**
   5.1. Trazado, Trazo y Relleno.
   5.2. Rellenar con color, degradados y motivos.
   5.3. Pintura interactiva.
   5.4. Cambiar opacidad y modos de fusión.

6. **Transformar objetos.**
   6.1. Escalar, rotar, distorsionar y reflejar objetos.
   6.2. Herramientas de transformación.
   6.3. Herramientas de distorsión.

7. **Aplicar atributos de apariencia, estilos y efectos.**
   7.1. Aplicar varios Trazos y Rellenos a un mismo Trazado.
   7.2. Aplicar y editar efectos.
   7.3. Trabajar con efectos 3D.
   7.4. Copiar, aplicar y borrar estilos y apariencias.

8. **Trabajar con texto.**
   8.1. Crear texto de punto y texto de área.
   8.2. Escribir a lo largo de un trazado.
   8.3. Crear un texto de contornos.

9. **Fusionar formas y colores.**
   9.1. Crear un relleno de degradado.
   9.2. Crear mallas de degradado.
   9.3. Distorsión de envolvente.
   9.4. Herramienta Fusión.

10. **Trabajar con símbolos.**
    10.1. Crear y editar símbolos.
    10.2. Herramienta Rociador de símbolos.

11. **Trabajar con pinceles.**
    11.1. Herramienta Pincel, Lápiz y Pincel de manchas.
    11.2. Pinceles Caligráficos.
    11.3. Pinceles de Arte.
    11.4. Pinceles de Dispersión.
    11.5. Pinceles de Cerdas.
    11.6. Pinceles de Motivo.

12. **Exportar.**
    12.1. Exportar para Web.
    12.2. Exportar a formato PDF y EPS.