espai
escola d' informàtica i disseny

CERTIFICA QUE:

Lucas Horacio Mochi

HA DEMOSTRADO POSEER EL NIVEL TÉCNICO SUFICIENTE EN EL CURSO DE:

FullStack Developer

INVIRTIENDO UN TOTAL DE **367** HORAS TEÓRICO-PRÁCTICAS. OBTENIENDO LA CALIFICACIÓN DE:

EXCELENTE

Barcelona, a 8 de marzo de 2024

N° E.3496

Jefe de Estudios

espai
Entença 182 • 08029 • Barcelona
Tel. 93 163 53 53

Alumno/a

Adobe CERTIFIED ASSOCIATE · Microsoft Office Specialist Authorized Testing Center · Microsoft IT Academy Program · CAT formació · AUTODESK Authorised Training Centre

Enseñanza autorizada según ley 7/86 de 23 de mayo

Plan de Estudios

FullStack Developer

1. ESTANDARES WEB XHTML+CSS

1.1. El W3C y la necesidad de estándares.
1.2. Arquitectura cliente servidor.
1.3. Elementos XHTML.
1.4. Entidades carácter y codificación.
1.5. Optimización de pesos.
1.6. Creación de código XHTML válido.
1.7. Planificar la estructura del proyecto.
1.8. Subir la web al servidor.
1.9. Aumentar la calidad de tu sitio web.
1.10. Fases de un proyecto web.
1.11. Teoría sobre la accesibilidad web.
1.12. Ejemplos de uso de XHTML.
1.13. El uso de formularios.
1.14. Las extensiones de Firefox.
1.15. Los tipos de elementos y la semántica.
1.16. Errores comunes de XHTML.
1.17. Tipos de layout.
1.18. CSS Elementos generales de la 2.1.
1.19. Sintaxis CSS y tipos de satos básicos.
1.20. Selectores.
1.21. Asignación de valores a propiedades.
1.22. Cascada y herencia.
1.23. El box model.
1.24. Formateo visual.
1.25. Listas ordenadas y desordenadas.
1.26. Colores y fondos.
1.27. Interfaz de usuario.

2. LENGUAJE HTML5 Y CSS3

2.1. Correcta estructuración en HTML5.
2.2. Uso de nuevos selectores en el diseño.
2.3. Correcto uso de prefijos web.
2.4. Teoría de los colores.
2.5. Implementación de bordes redondeados y ovalados.
2.6. Implementación de sombras en cajas y textos.
2.7. Implementación de degradados web.
2.8. Teoría e implementación de múltiples fondos web.
2.9. Uso de elementes en HTML5.
2.10. Uso de Font-face y Google fonts.
2.11. Implementación de nuevos campos en formularios.
2.12. Validación de formularios mediante CSS3.
2.13. Expresiones regulares.
2.14. Elaboración de formularios complejos.
2.15. Uso de transformaciones mediante transiciones.
2.16. Animación web con CSS3.
2.17. Implementación de objetos canvas.
2.18. Adaptación web a smartphones y tablets.
2.19. Cross-browser mediante librerías

3. RESPONSIVE DESIGN FLEXBOX Y GRID LAYOUD

• El diseño Web flexible
• Adaptar la web a móviles tabletas, etc...
• Las “Media Queries”
• Web Layout
• Introducción a Flexbox
• Propiedades CSS de Flexbox
• Flexbox Responsive
• Flexbox vs CSS Grid Layout
• CSS Grid Layout
• Imágenes Responsive en HTML5

4. LENGUAJE PRESTASHOP

Introducción a Prestashop. Opciones, herramientas y versiones.
Instalación de Prestashop en local y en servidor.
Las áreas de Prestashop.
El área de visitantes y área de administrador.
Preparar el entorno de la tienda. Las preferencias y los parámetros avanzados.
Localización de la tienda. Idiomas, monedas, impuesto, etc.
Creación y gestión de empleados.
Configuración de las formas de pago.
Configurar las reglas de precios.
Configuración de transportes. Las zonas, países y pesos.
Categorías, fabricantes, marcas, distribuidores, etc.
Creación del catálogo de artículos.
Descripción, precios, imágenes, vídeos, etc.
Características de los productos.
Asociación de productos, combinaciones de productos, y lotes de productos.
Productos descargables o ventas electrónicas.
Personalización de los productos por el cliente.
Técnicas para animar las ventas.
Práctica final, simulación de una tienda online.

5. LENGUAJE WORDPRESS

Instalación y puesta en marcha de un servidor Wordpress.
Configuración básica del panel de administrador.
Creación de entradas, páginas, categorías y etiquetas.
Buenos hábitos en la redacción de contenidos de calidad.
Inserción de vídeos y galerías de imágenes.
Instalación y configuración de plugins.
Implementación de Widgets.
Implementación de Google Maps y Redes Sociales.
Configuración de formularios de contactos.
Implementación de calendarios dinámicos.
Personalización del acceso al panel de administración.
Instalación y configuración del hilo de Ariadna.
Alteración del diseño de plantillas mediante HTML y CSS.
Creación y asignación de roles de usuarios.

FUNDAMENTOS PROGRAMACIÓN Y POO

▪ Datos y tipos de datos
▪ Variables y constantes,
▪ Operadores y expresiones
▪ Estructura general de un programa
▪ Instrucciones y sus tipos
▪ Acumuladores
▪ Estructuras de decisión y selección
▪ Programación modular
▪ Estructuras secuenciales, selectivas,
▪ Arrays y Arrays multidimensionales
▪ Utilizando funciones (procedimientos)

JAVACRIPT&JQUERY

Gramática de JavaScript.
Lógica de control en los programas.
Objetos del DOM.
Los eventos y la validación deformularios.
Clases de JavaScript.
JavaScript y CSS.
Introducción a jQuery.
Acción/Reacción: eventos en jQuery.

Mejora de imágenes.
Mejorar la navegación.
Mejorar de formularios web.
Expansión de la interfaz.
¿Qué es Ajax?
Programación básica con Ajax.
Yendo más allá de jQuery y JavaScript.

REACT.JS

• Un repaso a JavaScript
• Añadir React a un Sitio Web
• Crear una aplicación Web
• Instalación de herramientas para crear aplicaciones Web con React
• Build de una aplicación React
• Conceptos básicos de React
• El lenguaje JSX
• Ciclo de vida de un componente
• Formularios con React
• Uso de Formik
• Rutas e Idiomas
• CSS en React
• React Hooks y React Context
• Redux
• Componentes de terceros
• Testing
• Buenas prácticas en React

PHP 6

Introducción.
Variables, constantes y tipos de datos.
Operadores.
Esturcutras de control.
Funciones.
Cadenas de caracteres y expresionesregulares.
Conjuntos de datos del tipo array.
Paso de información entre formularios.
Programación orientada a objetos.Ficheros y almacenamientos de datos.
Bases de datos con SQL y SQLite.
PHP y MySQL.
PHP y Access.
Sesiones y Cookies.
lectura y escritura de archivos XML.
Aplicaciones prácticas XML.
Generación de gráficos.
Gestión de errores.
Conexiones desde PHP.
Creación de archivos PDF.
Plantillas con Smarty.