

CERTIFICA QUE:

Kevin Peña Polo

HA DEMOSTRADO POSEER EL NIVEL TÉCNICO SUFICIENTE EN EL CURSO DE:

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

INVIRTIENDO UN TOTAL DE **50** HORAS TEÓRICO-PRÁCTICAS.

OBTENIENDO LA CALIFICACIÓN DE: **NOTABLE**

Barcelona, a 23 de julio de 2025

Nº D.5468

Jefe de Estudios

Alumno/a



Entença, 182 • 08029 • Barcelona
Tel. 93 163 53 53



Microsoft | IT Academy
Program



AUTODESK
Authorised Training Centre

Plan de Estudios

Fundamentos de la programación

FUNDAMENTOS PROGRAMACIÓN

- Datos y tipos de datos
- Variables y constantes,
- Operadores y expresiones
- Pseudocódigo
- Estructura general de un programa
- Instrucciones y sus tipos
- Acumuladores
- Estructuras de decisión y selección
- Programación modular
- Estructuras secuenciales, selectivas, repetitivas
- Arrays y Arrays multidimensionales
- Utilizando funciones (procedimientos)
- Paso de valores a las funciones
- Variables locales y variables globales

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

- Características de la POO
- Clase y componentes
- Variables, Métodos en las clases, Propiedades
- Herencia, Clase Abstracta,
- Estereotipos de herencia
- Definición de Objeto, Identidad, Comportamiento
- Objetos en la programación orientada a objetos
- Declaración de una clase
- Instanciación de una clase en un objeto
- Operando con un objeto
- Relaciones entre objetos
- Composición, Uso, Delegación
- Métodos y tipos,
- Abstracción, Encapsulamiento
- Polimorfismo