

CERTIFICA QUE:

Arnau Serra Amengual

HA DEMOSTRADO POSEER EL NIVEL TÉCNICO SUFICIENTE EN EL CURSO DE:

ESTANDARES WEB

INVIRTIENDO UN TOTAL DE **50** HORAS TEÓRICO-PRÁCTICAS.

OBTENIENDO LA CALIFICACIÓN DE: **NOTABLE**

Barcelona, a 26 de marzo de 2021

Nº B.4588

Jefe de Estudios

Alumno/a



Entença, 182 • 08029 • Barcelona
Tel. 93 163 53 53



Microsoft | IT Academy
Program



AUTODESK
Authorised Training Centre

Plan de Estudios

TÉCNICO ESTANDARES WEB

1. LENGUAJE XHTML

- 1.1. El W3C y la necesidad de estándares.
- 1.2. La web actual y el XHTML.
- 1.3. Los navegadores.
- 1.4. Arquitectura cliente servidor.
- 1.5. Elementos XHTML.
- 1.6. Entidades carácter y codificación.
- 1.7. Optimización de pesos.
- 1.8. Estructura y normas básicas XHTML.
- 1.9. Creación de código XHTML válido.
- 1.10. Las diferentes partes de un documento.
- 1.11. Objetivos a conseguir para una correcta implementación.
- 1.12. Planificar la estructura del proyecto.
- 1.13. Subir la web al servidor.
- 1.14. Aumentar la calidad de tu sitio web.
- 1.15. Fases de un proyecto web.
- 1.16. Enlaces entre diferentes documentos.
- 1.17. Conceptos teóricos sobre la técnica Ajax.
- 1.18. Comparación entre XHTML y HTML.
- 1.19. Teoría sobre la accesibilidad web.
- 1.20. Vinculación con hojas de estilo CSS.
- 1.21. Vinculación con JavaScript.
- 1.22. Ejemplos de uso de XHTML.
- 1.23. El uso de formularios.
- 1.24. Las extensiones de Firefox.
- 1.25. Los tipos de elementos y la semántica.
- 1.26. Errores comunes de XHTML.
- 1.27. Tipos de layout.
- 1.28. Ejercicios sobre estructuración de documentos.

2. HOJAS DE ESTILO CSS

- 2.1. Elementos generales de la especificación 2.1.
- 2.2. Sintaxis CSS y tipos de datos básicos.
- 2.3. Selectores.
- 2.4. Asignación de valores a propiedades, cascada y herencia.
- 2.5. Tipos de media.
- 2.6. El box model.
- 2.7. Formateo visual.
- 2.8. Listas ordenadas y desordenadas.
- 2.9. Colores y fondos.
- 2.10. Fuentes.
- 2.11. Textos.
- 2.12. Interfaz de usuario.
- 2.13. consejos.
- 2.14. Reset.css
- 2.15. Estudio de casos reales.
- 2.16. Ejemplos y ejercicios de maquetación.