espai
escola d' informàtica i disseny

CERTIFICA QUE:

Cristian Pérez Reyes

HA DEMOSTRADO POSEER EL NIVEL TÉCNICO SUFICIENTE EN EL CURSO DE:

DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS CON UNITY 3D

INVIRTIENDO UN TOTAL DE **200** HORAS TEÓRICO-PRÁCTICAS.

OBTENIENDO LA CALIFICACIÓN DE: **EXCELENTE**

Barcelona, a 21 de septiembre de 2022

Nº C.3747

Jefe de Estudios

espai
Entença 182 • 08029 • Barcelona
Tel. 93 163 53 53

Alumno/a

Adobe CERTIFIED ASSOCIATE · Microsoft Office Specialist Authorized Testing Center · Microsoft IT Academy Program · CAT formació · AUTODESK Authorised Training Centre

Enseñanza autorizada según ley 7/86 de 23 de mayo

Plan de Estudios

TÉCNICO DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS CON UNITY 3D

Instalar Unity y crear un proyecto.
Interface.
Gestión

- Importar Assets.
- Prefabs.
- Layers.

Asset Store.
Publicar

- Plataformas.
- Project Settings / Build Settings.
- Project Settings / Player Settings.

Motor Gráfico.
Motor Físico.
Motor Gráfico 2, animación.
Motor de Audio.
Motor Gráfico 3, UI (User Interface).
Unity como motor 2D.
Scripting.

- Debug Class.
- Script Execution Order Settings.
- Input Class.
- Physics Class.
- Mathf Class.
- Screen Class.
- Time Class.
- Transformaciones a través de script.
- Enabling / Desabling components.
- Activating / DeActivating GO.
- Instantiate / Destroy.