espai
escola d' informàtica i disseny

CERTIFICA QUE:

Roger Martí Martí

HA DEMOSTRADO POSEER EL NIVEL TÉCNICO SUFICIENTE EN EL CURSO DE:

DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE APLICACIONES WEB

INVIRTIENDO UN TOTAL DE **200** HORAS TEÓRICO-PRÁCTICAS.

OBTENIENDO LA CALIFICACIÓN DE: **NOTABLE**

Barcelona, a 28 de julio de 2022

Nº D.4812

Jefe de Estudios



Alumno/a

Adobe CERTIFIED ASSOCIATE · Microsoft Office Specialist Authorized Testing Center · Microsoft IT Academy Program · CAT formació · AUTODESK Authorised Training Centre

Enseñanza autorizada según ley 7/86 de 23 de mayo

Plan de Estudios

SUPERIOR EN DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE APLICACIONES WEB

1. LENGUAJE XHTML

1.1. El W3C y la necesidad de estándares.
1.2. La web actual y el XHTML.
1.3. Los navegadores.
1.4. Arquitectura cliente servidor.
1.5. Elementos XHTML.
1.6. Entidades carácter y codificación.
1.7. Optimización de pesos.
1.8. Estructura y normas básicas XHTML.
1.9. Creación de código XHTML válido.
1.10. Las diferentes partes de un documento.
1.11. Objetivos para una correcta implementación.
1.12. Planificar la estructura del proyecto.
1.13. Subir la web al servidor.
1.14. Aumentar la calidad de tu sitio web.
1.15. Fases de un proyecto web.
1.16. Enlaces entre diferentes documentos.
1.17. Conceptos teóricos sobre la técnica Ajax.
1.18. Comparación entre XHTML y HTML.
1.19. Teoría sobre la accesibilidad web.
1.20. Vinculación con hojas de estilo CSS.
1.21. Vinculación con JavaScript.
1.22. Ejemplos de uso de XHTML.
1.23. El uso de formularios.
1.24. Las extensiones de Firefox.
1.25. Los tipos de elementos y la semántica.
1.26. Errores comunes de XHTML.
1.27. Tipos de layout.
1.28. Ejercicios sobre estructuración de documentos.

2. HOJAS DE ESTILO CSS

2.1. Elementos generales de la especificación
2.2. Sintaxis CSS y tipos de datos básicos.
2.3. Selectores.
2.4. Asignación de valores a propiedades, cascada y herencia.
2.5. Tipos de media.
2.6. El box model.
2.7. Formateo visual.
2.8. Listas ordenadas y desordenadas.
2.9. Colores y fondos.
2.10. Fuentes.
2.11. Textos.
2.12. Interfaz de usuario.
2.13. consejos.
2.14. Reset.css
2.15. Estudio de casos reales.
2.16. Ejemplos y ejercicios de maquetacion.

3. LENGUAJE HTML5 Y CSS3

3.1. Correcta estructuración en HTML5.
3.2. Uso de nuevos selectores en el diseño.
3.3. Correcto uso de prefijos web.
3.4. Teoría de los colores.
3.5. Implementación de bordes redondeados y ovalados.
3.6. Implementación de sombras en cajas y textos.
3.7. Implementación de degradados web.
3.8. Teoría e implementación de múltiples fondos web.
3.9. Uso de elementes en HTML5.
3.10. Uso de Font-face y Google fonts.
3.11. Implementación de nuevos campos en formularios.
3.12. Validación de formularios mediante CSS3.
3.13. Expresiones regulares.
3.14. Elaboración de formularios complejos.
3.15. Uso de transformaciones mediante transiciones.
3.16. Animación web con CSS3.
3.17. Implementación de objetos canvas.
3.18. Adaptación web a smartphones y tablets.
3.19. Cross-browser mediante librerías javascript.

4. LENGUAJE PRESTASHOP

1.1. Introducción a Prestashop. Opciones, herramientas y versiones.
1.2. Instalación de Prestashop en local y en servidor.
1.3. Las áreas de Prestashop. El área de visitantes y área de administrador.
1.4. Preparar el entorno de la tienda. Las preferencias y los parámetros avanzados.
1.5. Localización de la tienda. Idiomas, monedas, impuesto, etc.
1.6. Creación y gestión de empleados.
1.7. Configuración de las formas de pago.
1.8. Configurar las reglas de precios.
1.9. Configuración de transportes. Las zonas, países y pesos.
1.10. Categorías, fabricantes, marcas, distribuidores, etc.
1.11. Creación del catálogo de artículos. Descripción, precios, imágenes, vídeos, etc.
1.12. Características de los productos.
1.13. Asociación de productos, combinaciones de productos, y lotes de productos.
1.14. Productos descargables o ventas electrónicas.
1.15. Personalización de los productos por el cliente.
1.16. Técnicas para animar las ventas y módulos disponibles. Promociones, descuentos, destacar productos, ventas cruzadas, favoritos, redes sociales, etc.
1.17. Adiinistración de las ventas. Envíos, relación con el cliente, gestión de devoluciones, reembolsos, etc.
1.18. Control y estudio de las estadísticas. Productos más vistos, más venidos, etc.
Aplicación de funcionalidades con módulos de terceros

5. PHP 6

5.1. Introducción.
5.2. Variables, constantes y tipos de datos.
5.3. Operadores.
5.4. Esturcutras de control.
5.5. Funciones.
5.6. Cadenas de caracteres y expresiones regulares.
5.7. Conjuntos de datos del tipo array.
5.8. Paso de información entre Formularios.
5.9. Programación orientada a objetos.
5.10. Ficheros y almacenamientos de datos.
5.11. Bases de datos con SQL y SQLite.
5.12. PHP y MySQL.
5.13. PHP y Access.
5.14. Sesiones y Cookies.
5.15. Lectura y escritura de archivos XML.
5.16. Aplicaciones prácticas XML.
5.17. Generación de gráficos.
5.18. Gestión de errores.
5.19. Conexiones desde PHP.
5.20. Creación de archivos PDF.
5.21. Plantillas con Smarty.

LENGUAJE WORDPRESS

1. Instalación y puesta en marcha de un servidor Wordpress.
2. Configuración básica del panel de administrador.
3. Creación de entradas, páginas, categorías y etiquetas.
4. Buenos hábitos en la redacción de contenidos de calidad.
5. Inserción de vídeos y galerías de imágenes.
   Instalación y configuración de plugins.
   Implementación de Widgets.
   Implementación de Google Maps y Redes Sociales.
6. Configuración de formularios de contactos.
7. Implementación de calendarios dinámicos.
8. Personalización del acceso al panel de administración.
9. Instalación y configuración del hilo de Ariadna.
10. Alteración del diseño de plantillas mediante HTML y CSS.
11. Creación y asignación de roles de usuarios.
12. Posicionamiento SEO.