espai
escola d' informàtica i disseny

CERTIFICA QUE:

Gabriel Moreno Pensado

HA DEMOSTRADO POSEER EL NIVEL TÉCNICO SUFICIENTE EN EL CURSO DE:

PROGRAMACIÓN JAVA

INVIRTIENDO UN TOTAL DE **200** HORAS TEÓRICO-PRÁCTICAS.

OBTENIENDO LA CALIFICACIÓN DE: **EXCELENTE**

Barcelona, a 24 de noviembre de 2022

N° B.4727

Jefe de Estudios

Alumno/a

espai
Entença 182 • 08029 • Barcelona
Tel. 93 163 53 53

Adobe CERTIFIED ASSOCIATE · Microsoft Office Specialist Authorized Testing Center · Microsoft IT Academy Program · CAT formació · AUTODESK Authorised Training Centre

Entença,182 ▪ 08029 Barcelona ▪ Tel. 93 163 53 53 ▪ Fax. 93 163 02 93 ▪ Info@espai.es ▪ www.espai.es

Enseñanza autorizada según ley 7/86 de 23 de mayo

Plan de Estudios

TÉCNICO EN PROGRAMACIÓN JAVA

FUNDAMENTOS PROGRAMACIÓN

- Datos y tipos de datos
- Variables y constantes,
- Operadores y expresiones
- Pseudocódigo
- Estructura general de un programa
- Instrucciones y sus tipos
- Acumuladores
- Estructuras de decisión y selección
- Programación modular
- Estructuras secuenciales, selectivas, repetitivas
- Arrays y Arrays multidimensionales
- Utilizando funciones (procedimientos)
- Paso de valores a las funciones
- Variables locales y variables globales

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

- Características de la POO
- Clase y componentes
- Variables, Métodos en las clases, Propiedades
- Herencia, Clase Abstracta,
- Estereotipos de herencia
- Definición de Objeto, Identidad, Comportamiento
- Objetos en la programación orientada a objetos
- Declaración de una clase
- Instanciación de una clase en un objeto
- Operando con un objeto
- Relaciones entre objetos
- Composición, Uso, Delegación
- Métodos y tipos,
- Abstracción, Encapsulamiento
- Polimorfismo

PROGRAMACIÓN EN JAVA

- Entorno de desarrollo de Java
- Estructura de un programa.
- Programación orientada a objetos
- Clases y objetos
- Estructuras de control de flujo
- Herencia de clases
- Estructuras de almacenamiento
- Entrada y salida
- Interfaces
- Interfaces gráficas con SWING
- APPLETS
- Archivos JAR
- Programación multihilo (Threads)
- Acceso a Bases de Datos con JDBC